

Livret Sportif

League of Legends

E-Cartel Crédit Mutuel 2026
Mines de Nancy

Du 16 au 27 mars 2026

Crédit  Mutuel



MINES nancy

Crédit  Mutuel
Enseignant

Meurthe et Moselle

Informations générales

Le tournoi se déroule à distance du 16 au 27 mars 2026.

Les joueurs sont libres de jouer à l'endroit où ils le désirent tant qu'ils sont connectés à leur compte.

Les équipes et joueurs participant au tournoi reconnaissent et acceptent que l'organisation du Cartel 2026 utilise l'ensemble du contenu lié à l'événement (replays de matchs, captures d'écran, statistiques) à des fins promotionnelles et de communication.

En complément, chaque participant cède gracieusement son droit à l'image à l'organisation. À ce titre, le Cartel 2026 est autorisé à fixer, reproduire et diffuser les photographies et vidéos prises lors de l'événement (incluant les visages, les voix et les pseudos des joueurs) sur ses réseaux sociaux, son site internet, ses streams (Twitch/YouTube) et tout support de communication futur, sans limitation de durée.

Les Equipes

Chaque délégation présente entre 5 et 6 joueurs dont un capitaine. Une équipe maximum par école. Éventuellement, la délégation peut présenter un coach en plus.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils jouent.

Les joueurs doivent être en mesure de fournir un certificat de scolarité ainsi qu'un document d'identité, les organisateurs se réservent le droit de contrôler et d'exclure toute équipe dont un joueur ne pourrait pas justifier de son appartenance à l'école pour laquelle il joue.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables.

Matériel

Les joueurs sont libres d'utiliser le matériel qui leur convient (clavier, souris, etc.), le E-Cartel Crédit Mutuel 2026 ne fournit aucun matériel. Cependant, il est interdit d'utiliser tout outil malhonnête pouvant être assimilé à de la triche (cheat). Le comité se réserve le droit de sanctionner les délégations à tout moment du tournoi.

La communication, quant à elle, s'effectue par les moyens souhaités par l'équipe (Discord ou autre).

Déroulement

Le tournoi est séparé en deux phases : la phase de groupes et les playoffs. Ce tournoi n'a donc pas de bracket comme sur les autres jeux.

Durant la phase de groupes, les matchs se jouent en BO1. Lors des playoffs, les matchs se déroulent en BO3.

Règlement

Organisation du tournoi

Le tirage des matchs est fait aléatoirement par les organisateurs. Les dates de chaque match seront fixées d'ici fin février 2026. Les différentes délégations devront être en mesure de jouer leurs matchs aux dates prévues par l'organisation, sous peine de devoir déclarer forfait.

Si les dates ne conviennent pas, il est de votre ressort de contacter Mathias, du pôle Sport (voir p. 7), afin de trouver un arrangement avec les autres délégations. Si aucun accord n'est trouvé, la délégation est déclarée forfait pour l'affrontement.

Déroulement d'un match

Seuls les joueurs inscrits, titulaires ou remplaçants, sont autorisés à jouer. Il appartient à chaque équipe de choisir quels joueurs participent à quel match.

Les matchs se déroulent en 5v5, sur la Faille de l'Invocateur, dans une partie personnalisée en mode tournoi. La phase de draft doit obligatoirement être effectuée avant le match, via DraftLol ou un outil similaire. En cas d'erreur au cours de cette phase, les équipes doivent trouver un arrangement à l'amiable ou recommencer la draft depuis le début.

Une fois la draft validée, les deux chefs d'équipe donnent leur accord pour lancer la partie. Les équipes procèdent alors à la sélection sur le client de jeu en respectant scrupuleusement les choix réalisés au préalable. Pour gagner du temps, les équipes peuvent bannir des champions arbitrairement sur le client, puisque la draft est déjà déterminée.

Les équipes recevront ultérieurement les liens pour les parties personnalisées. Le side (côté) est prédéterminé par le Comité ; il ne revient pas aux équipes de le choisir lors de la saison régulière.

La victoire est obtenue par la destruction du Nexus ennemi. Il est primordial que le résultat de chaque match soit renseigné par le capitaine de l'équipe gagnante dès la fin de la rencontre, via l'outil d'agrégation des résultats qui sera partagé ultérieurement.

En cas d'égalité de points à l'issue de la phase de poules, la confrontation directe est le premier critère de départage. Par exemple, si deux équipes A et B terminent avec le même nombre de victoires, le gagnant du match ayant opposé ces deux équipes se qualifie pour la suite du tournoi. Si une situation d'égalité à trois survient au sein d'une même poule, le critère du game time rentre immédiatement en jeu. Plus les équipes ont été rapides à vaincre leurs adversaires, plus elles sont considérées comme dominantes et donc classées devant les autres au tableau final. Le temps de jeu pris en compte sera le cumul du temps de toutes les victoires de l'équipe durant cette phase.

Abandon & Forfait

Une équipe peut abandonner à tout moment du tournoi ; elle est alors déclarée forfait. Aucune justification ne doit être fournie.

Un retard de 15 minutes ou plus sur l'heure convenue est considéré comme un abandon et l'équipe est déclarée forfait.

Une équipe incomplète 15 minutes après l'heure convenue entraîne l'abandon de celle-ci.

Usurpation

Il est strictement interdit aux personnes non inscrites au sein d'une équipe de prendre part aux matchs. En cas d'usurpation d'identité avérée, le comité se réserve le droit de sanctionner l'équipe ainsi que la délégation.

L'ID Riot fait foi.

Incidents en match

En cas de problème indépendant de la volonté des joueurs (qu'il soit technique ou autre), l'équipe peut demander une interruption au cours du match en utilisant la commande /pause.

L'équipe adverse est alors dans l'obligation d'accepter cette pause, sous peine de sanction.

En cas de pause, le comité analysera la situation en détail. Si la pause a été utilisée à des fins stratégiques, l'équipe sera disqualifiée du tournoi et sanctionnée sévèrement.

Comportement

L'organisation compte sur les participants pour être respectueux entre eux, envers l'organisation et envers toutes les personnes impliquées dans le tournoi. Le chat est autorisé ; il est demandé toutefois de ne pas en abuser.

Les participants doivent s'assurer d'être disponibles et attentifs aux annonces afin de se présenter à l'heure lors de leurs matchs. Ils doivent respecter les consignes données par le Comité et se plier aux directives transmises. Les décisions du Comité sont définitives et sans appel.

Pour rappel, tout usage de logiciels ou de toute sorte de techniques assimilables à de la triche (cheat) entraînera la disqualification et des sanctions.

Les participants doivent faire preuve de bienséance et de dignité tout au long de la compétition. Dès lors, les insultes, les propos violents ou obscènes, les remarques déplacées, les injures à l'égard de communautés spécifiques, les menaces et les provocations sont prohibés et peuvent entraîner de lourdes sanctions, allant jusqu'à un signalement auprès des autorités administratives et pénales.

Sanctions

En cas de manquement au règlement édicté ci dessus, les participants s'exposent à des sanctions, explicitées ci dessous. L'application de ces sanctions est à la discrétion du Comité. Aucune contestation n'est possible de la part des récipiendaires desdites sanctions.

Le Comité travaille en bonne intelligence avec le Bureau du Cartel afin de mettre en application les sanctions.

1. Rappel au règlement
2. Avertissement
3. Pénalité par retrait de points
4. Disqualification du E-Cartel Crédit Mutuel
5. Exclusion du Cartel

Contact pôle sport

Les membres du pôle gèrent le tournoi. Ils sont là pour te renseigner si tu as une question. Ils sont reconnaissables avec une tenue noire d'organisateur.

- Mathias Van Keymeulen: +33 7 67 71 86 41
- Remy Lozano: +33 6 32 31 56 92
- Madeg Collet: +33 6 74 49 17 63