

Livret Sportif

Rocket League

E-Cartel Crédit Mutuel 2026
Mines de Nancy

Du 16 au 27 mars 2026

Crédit  Mutuel



MINES *nancy*

Crédit  Mutuel
Enseignant

Meurthe et Moselle

Informations générales

Le tournoi se déroule à distance du 16 au 27 mars 2026.

Les joueurs sont libres de jouer à l'endroit où ils le désirent tant qu'ils sont connectés à leur compte.

Les équipes et joueurs participant au tournoi reconnaissent et acceptent que l'organisation du Cartel 2026 utilise l'ensemble du contenu lié à l'événement (replays de matchs, captures d'écran, statistiques) à des fins promotionnelles et de communication.

En complément, chaque participant cède gracieusement son droit à l'image à l'organisation. À ce titre, le Cartel 2026 est autorisé à fixer, reproduire et diffuser les photographies et vidéos prises lors de l'événement (incluant les visages, les voix et les pseudos des joueurs) sur ses réseaux sociaux, son site internet, ses streams (Twitch/YouTube) et tout support de communication futur, sans limitation de durée.

Les Equipes

Chaque délégation présente entre 3 et 4 joueurs, dont un capitaine. Une seule équipe par école est autorisée. Éventuellement, la délégation peut présenter un coach en plus.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils concourent. Ils doivent être en mesure de fournir un certificat de scolarité ainsi qu'un document d'identité. Les organisateurs se réservent le droit de contrôler et d'exclure toute équipe dont un joueur ne pourrait pas justifier de son appartenance à l'établissement pour lequel il joue.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les compositions d'équipe ne seront plus modifiables.

Matériel

Les joueurs sont libres d'utiliser le matériel qui leur convient (manette, clavier, souris, etc.), le E-Cartel Crédit Mutuel 2026 ne fournit aucun matériel. Cependant, il est interdit d'utiliser tout outil malhonnête pouvant être assimilé à de la triche (cheat). Le comité se réserve le droit de sanctionner les délégations à tout moment du tournoi.

La communication, quant à elle, s'effectue par les moyens souhaités par l'équipe (Discord ou autre).

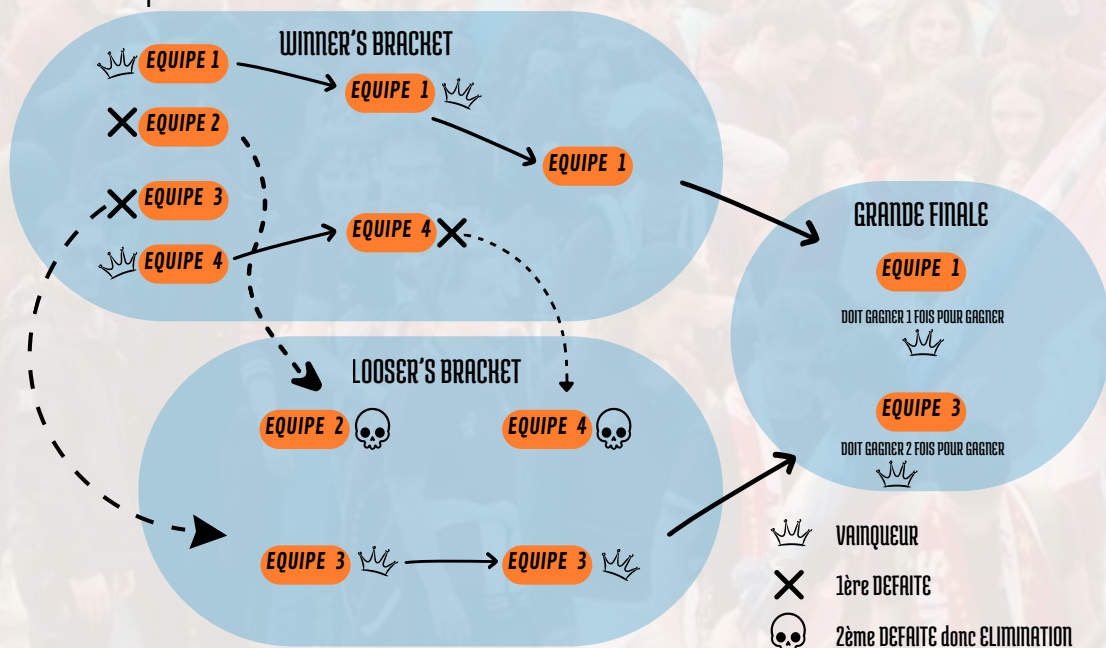
Déroulement

Le tournoi se déroule selon un système de brackets : un Winner Bracket et un Loser Bracket.

Les équipes s'affrontent lors du premier tour. Les vainqueurs poursuivent leur parcours dans le Winner Bracket en affrontant d'autres gagnants. Les perdants, quant à eux, bénéficient d'une seconde chance : ils sont basculés dans le Loser Bracket pour y affronter les autres équipes battues.

Ce système se poursuit à chaque tour, jusqu'à ce que le vainqueur de la finale du Winner Bracket affronte celui du Loser Bracket lors de la Grande Finale.

Le principe d'un tournoi à double élimination est illustré ci-dessous avec un exemple :



Règlement

Organisation du tournoi

Le tirage des matchs est fait aléatoirement par les organisateurs. Les dates de chaque rencontre seront fixées d'ici fin février 2026. Les délégations devront être en mesure de jouer leurs matchs aux dates prévues par l'organisation, sous peine de devoir déclarer forfait.

Si les dates ne conviennent pas, il est de votre ressort de contacter Mathias, du pôle Sport (voir p. 6), afin de trouver un arrangement avec les autres délégations. Si aucun accord n'est trouvé, la délégation est déclarée forfait pour l'affrontement.

Déroulement d'un match

Seuls les joueurs inscrits (titulaires ou remplaçants) sont autorisés à jouer. Il appartient à chaque équipe de choisir quels joueurs participent à chaque match.

Les matchs se déroulent en 3v3 dans un stade aléatoire, avec les paramètres standards des modes Compétition ou des tournois RLCS.

L'équipe ayant marqué le plus de buts à la fin du temps réglementaire l'emporte. En cas d'égalité, la règle du « but en or » s'applique : la première équipe à marquer lors de la prolongation (overtime) l'emporte.

Jusqu'au deux finales (loser et winner bracket) les matchs sont en BO3 tandis que pour les finales, ils se déroulent en BO5 la Grande Finale sera elle aussi en BO5.

Abandon & Forfait

Une équipe peut abandonner à tout moment du tournoi ; elle est alors déclarée forfait. Aucune justification ne doit être fournie.

Un retard de 15 minutes ou plus sur l'heure convenue est considéré comme un abandon et l'équipe est déclarée forfait. De même, une équipe incomplète 15 minutes après l'heure prévue est considérée comme ayant abandonné.

Une équipe qui abandonne alors qu'elle se trouvait dans le Winner Bracket est basculée dans le Loser Bracket et n'est pas éliminée directement de la compétition.

Usurpation

Il est strictement interdit à toute personne non inscrite au sein d'une équipe de prendre part aux matchs. En cas d'usurpation d'identité avérée, le Comité se réserve le droit de sanctionner l'équipe ainsi que la délégation.

Le compte Epic Games fait foi.

Incidents en match

En cas de problème indépendant de la volonté des joueurs (qu'il soit technique ou autre), l'équipe peut demander une interruption au cours du match en utilisant la commande /pause.

L'équipe adverse est alors dans l'obligation d'accepter cette pause, sous peine de sanction.

En cas de pause, le Comité analysera la situation en détail. Si la pause a été utilisée à des fins stratégiques, l'équipe sera disqualifiée du tournoi et sanctionnée sévèrement.

Comportement

L'organisation compte sur les participants pour être respectueux entre eux, envers l'organisation et envers toutes les personnes impliquées dans le tournoi. Le quick chat est autorisé ; il est demandé toutefois de ne pas en abuser.

Les participants doivent s'assurer d'être disponibles et attentifs aux annonces afin de se présenter à l'heure lors de leurs matchs. Ils doivent respecter les consignes données par le Comité et se plier aux directives transmises. Les décisions du Comité sont définitives et sans appel.

Pour rappel, tout usage de logiciels ou de toute sorte de techniques assimilables à de la triche (cheat) entraînera la disqualification et des sanctions.

Les participants doivent faire preuve de bienséance et de dignité tout au long de la compétition. Dès lors, les insultes, les propos violents ou obscènes, les remarques déplacées, les injures à l'égard de communautés spécifiques, les menaces et les provocations sont prohibés et peuvent entraîner de lourdes sanctions, allant jusqu'à un signalement auprès des autorités administratives et pénales.

Sanctions

En cas de manquement au règlement édicté ci-dessus, les participants s'exposent à des sanctions explicitées ci-dessous. L'application de ces sanctions est à la discrétion du Comité. Aucune contestation n'est possible de la part des récipiendaires desdites sanctions.

Le Comité travaille en bonne intelligence avec le Bureau du Cartel afin de mettre en application les sanctions suivantes :

1. Rappel au règlement
2. Avertissement
3. Pénalité par retrait de points
4. Disqualification du E-Cartel Crédit Mutuel
5. Exclusion du Cartel

Contact pôle sport

Les membres du pôle gèrent le tournoi. Ils sont là pour te renseigner si tu as une question. Ils sont reconnaissables à leur tenue noire d'organisateur.

- Mathias Van Keymeulen: +33 7 67 71 86 41
- Remy Lozano: +33 6 32 31 56 92
- Madeg Collet: +33 6 74 49 17 63