

Livret Sportif

Valorant

E-Cartel Crédit Mutuel 2026 Mines de Nancy

Du 16 au 27 mars 2026

Crédit  Mutuel



Crédit  Mutuel
Enseignant

Meurthe et Moselle

Informations générales

Le tournoi se déroule à distance du 16 au 27 mars 2026.

Les joueurs sont libres de jouer à l'endroit où ils le désirent tant qu'ils sont connectés à leur compte.

Les équipes et joueurs participant au tournoi reconnaissent et acceptent que l'organisation du Cartel 2026 utilise l'ensemble du contenu lié à l'événement (replays de matchs, captures d'écran, statistiques) à des fins promotionnelles et de communication.

En complément, chaque participant cède gracieusement son droit à l'image à l'organisation. À ce titre, le Cartel 2026 est autorisé à fixer, reproduire et diffuser les photographies et vidéos prises lors de l'événement (incluant les visages, les voix et les pseudos des joueurs) sur ses réseaux sociaux, son site internet, ses streams (Twitch/YouTube) et tout support de communication futur, sans limitation de durée.

Les Equipes

Chaque délégation présente entre 5 et 6 joueurs dont un capitaine. Une équipe maximum par école. Éventuellement, la délégation peut présenter un coach en plus.

Tous les joueurs doivent être scolarisés dans l'école pour laquelle ils jouent.

Les joueurs doivent être en mesure de fournir un certificat de scolarité ainsi qu'un document d'identité, les organisateurs se réservent le droit de contrôler et d'exclure toute équipe dont un joueur ne pourrait pas justifier de son appartenance à l'école pour laquelle il joue.

Une fois les joueurs enregistrés auprès de l'organisation, les équipes ne seront plus modifiables.

Matériel

Les joueurs sont libres d'utiliser le matériel qui leur convient (manette, clavier et souris...), le E-Cartel Crédit Mutuel 2026 ne fournit aucun matériel. Cependant, il est interdit d'utiliser tout outil malhonnête pouvant être assimiler à du cheat. Le comité se réserve le droit de sanctionner les délégations à tout instant du tournoi.

La communication, quant à elle, se fait par les moyens souhaités par l'équipe (Discord ou autre...).

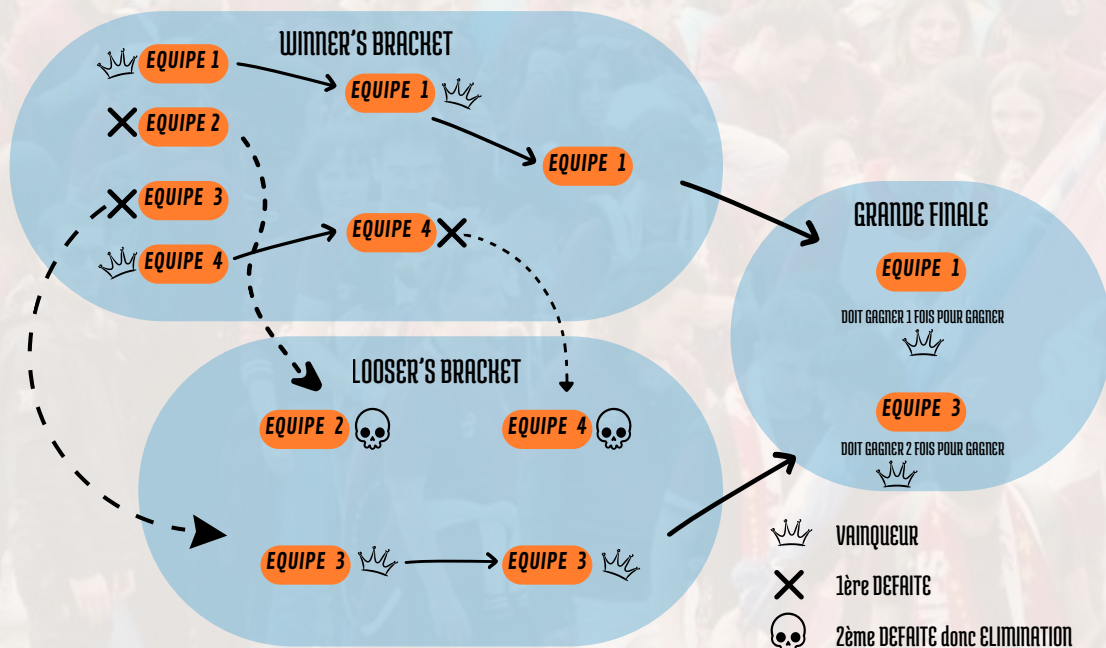
Déroulement

Le tournoi se déroule selon un système de brackets : un winner bracket et un loser bracket.

Les équipes s'affrontent lors du premier tour. Les vainqueurs poursuivent le tournoi en affrontant d'autres gagnants : c'est le winner's bracket. Les perdants, quant à eux, bénéficient d'une seconde chance : ils basculent dans le loser's bracket et affrontent les autres perdants.

Ce processus se poursuit à chaque tour jusqu'à la Grande Finale, qui voit s'affronter le gagnant de la finale du winner's bracket et celui du loser's bracket.

Le principe d'un tournoi à bracket est illustré ci-dessous avec un exemple :



Règlement

Organisation du tournoi

Le tirage des matchs est fait aléatoirement par les organisateurs . Les dates de chaque match seront fixées avant février 2026, les différentes délégations devront être dans la capacité de jouer leurs matchs aux dates prévues par l'organisation sous peine de devoir déclarer forfait.

Si les dates ne conviennent pas, il est de votre ressort de contacter Mathias du pôle Sport (voir p. 6) afin de trouver un arrangement avec les autres délégations. Si aucun arrangement n'est trouvé, la délégation est forfait pour l'affrontement.

Déroulement d'un match

Seuls les joueurs inscrits, titulaires ou remplaçants, sont autorisés à jouer. Il est à la discrétion de chaque équipe de choisir quels joueurs participent à quel match.

Les matchs se déroulent en 5v5 sur une carte (map) tirée au sort au préalable par les chefs d'équipe, avec les paramètres standards de la Ranked 5v5. Les chefs d'équipe doivent aussi tirer au sort l'équipe qui commence en attaque.

Si une suspicion de triche survient lors de ces tirages, veuillez en informer Mathias du pôle Sport (p. 6).

Les matchs se déroulent en BO1 jusqu'aux finales qui se déroulent en BO3.

Abandon & Forfait

Une équipe peut abandonner à tout moment du tournoi ; elle est alors déclarée forfait. Aucune justification ne doit être fournie.

Un retard de 15 minutes ou plus sur l'heure convenue est considéré comme un abandon et l'équipe est déclarée forfait.

Une équipe incomplète 15 minutes après l'heure convenue entraîne l'abandon de celle-ci.

Une équipe qui abandonne alors qu'elle était en winner's bracket bascule en loser's bracket et n'est pas éliminée directement.

Usurpation

Il est strictement interdit aux personnes non inscrites dans l'équipe de prendre part aux matchs. En cas d'usurpation avérée, le comité se laisse l'opportunité de sanctionner l'équipe et la délégation.

L'ID Riot fait foi.

Incidents en match

En cas de problème indépendant de la volonté des joueurs (qu'il soit technique ou autre), l'équipe peut demander une interruption au cours du match en utilisant la commande /pause.

L'équipe adverse est alors dans l'obligation d'accepter cette pause, sous peine de sanction.

En cas de pause, le comité analysera la situation en détail. Si la pause a été utilisée à des fins stratégiques, l'équipe sera disqualifiée du tournoi et sanctionnée sévèrement.

Comportement

L'organisation compte sur les participants pour être respectueux entre eux, envers l'organisation et envers toutes les personnes impliquées dans le tournoi. Le chat est autorisé, mais il est demandé de ne pas en abuser.

Les participants doivent s'assurer d'être disponibles et attentifs aux annonces afin de se présenter à l'heure lors de leurs matchs. Ils doivent respecter les consignes données par le Comité et se plier aux directives transmises. Les décisions du Comité sont définitives et sans appel.

Pour rappel, tout usage de logiciels ou de toute sorte de techniques assimilables à de la triche (cheat) entraînera la disqualification et des possibles sanctions.

Les participants doivent faire preuve de bienséance et de dignité tout au long de la compétition. Dès lors, les insultes, les propos violents ou obscènes, les remarques déplacées, les injures à l'égard de communautés spécifiques, les menaces et les provocations sont prohibés. Ils peuvent entraîner de lourdes sanctions, allant jusqu'à un signalement auprès des autorités administratives et pénales.

Sanctions

En cas de manquement au règlement édicté ci-dessus, les participants s'exposent à des sanctions explicitées ci-dessous. L'application de ces sanctions est à la discrétion du Comité. Aucune contestation n'est possible de la part des récipiendaires desdites sanctions.

Le Comité travaille en bonne intelligence avec le Bureau du Cartel afin de mettre en application les sanctions suivantes :

1. Rappel au règlement
2. Avertissement
3. Pénalité par retrait de points
4. Disqualification du E-Cartel Crédit Mutuel
5. Exclusion du Cartel

Contact pôle sport

Les membres du pôle gèrent le tournoi. Ils sont là pour te renseigner si tu as une question. Ils sont reconnaissables à leur tenue noire d'organisateur.

- Mathias Van Keymeulen: +33 7 67 71 86 41
- Remy Lozano: +33 6 32 31 56 92
- Madeg Collet: +33 6 74 49 17 63